

Mozgalica 6a

UPOZNAVANJE S OSNOVAMA PROGRAMA *SCRATCH*

Vaši zadaci

Dragi učenici 1. razreda, vaši zadaci su sljedeći:

1. Pročitajte tekst koji se nalazi na sljedećim stranicama ovog dokumenta.
2. Odgovorite na pitanja koja se nalaze na zadnjoj stranici ovog dokumenta.

Odgovore pošaljite kao komentar na moju objavu na Yammeru ili u obliku privatne poruke na Yammeru.

Odgovore možete poslati do sljedećeg sata informatike po rasporedu.

Scratch

Scratch (čita se *skreč*) je program koji nam omogućuje stvaranje jednostavnih igara, animiranih priča i naših vlastitih programa.

U Scrathu programiramo jednog ili više **likova**. Likove možemo sami nacrtati ili možemo odabrati već gotove likove.

Kada pokrenemo Scratch, u njemu se već nalazi jedan gotovi lik – **mačak**.



Likovi se kreću i izvode ostale radnje unutar prostora kojeg zovemo **pozornica**.

Pozornicu možemo sami nacrtati ili odabrati već gotovu pozornicu.

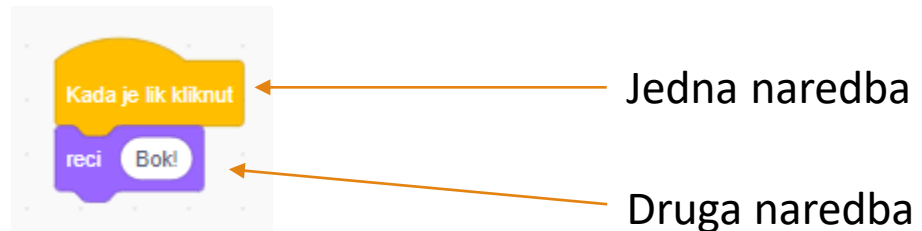
Scratch

Programe u Scratchu slažemo poput **slagalice**.

Svaka naredba programa izgleda kao komadić slagalice.

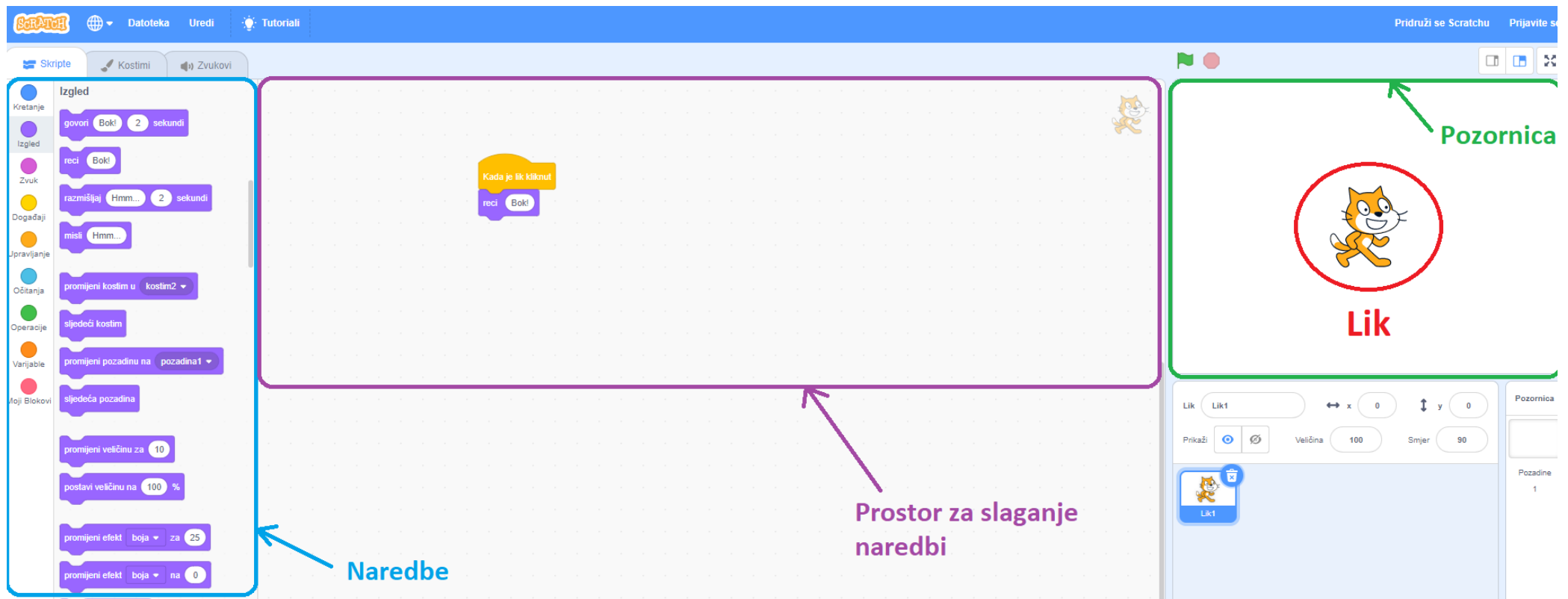
Naredbe programa (komadiće slagalice) možemo međusobno povezivati, odnosno slagati.

Gotov program izgleda kao složena slagalica.



Dijelovi Scratcha

Na sljedećoj slici su prikazani osnovni dijelovi programa Scratch – lik, pozornica, naredbe i prostor za slaganje naredbi.



Pitanja

1. Što je Scratch?
2. Što programiramo u Scratchu?
3. Unutar čega se likovi kreću i izvode ostale radnje?
4. Možemo li nacrtati vlastite likove u Scratchu?
5. Možemo li nacrtati vlastitu pozornicu u Scratchu?
6. Kako slažemo programe u Scratchu?
7. Koji su osnovni dijelovi programa Scratch?