

# Mozgalica 6b

---

NASTAVLJAMO UČITI O PROGRAMU *SCRATCH*

# Vaši zadaci

---

Dragi učenici 1. razreda, vaši zadaci su sljedeći:

1. Pročitajte tekst koji se nalazi na sljedećim stranicama ovog dokumenta.
2. Odgovorite na pitanja koja se nalaze na zadnjoj stranici ovog dokumenta.

Odgovore pošaljite kao komentar na moju objavu na Yammeru ili u obliku privatne poruke na Yammeru.

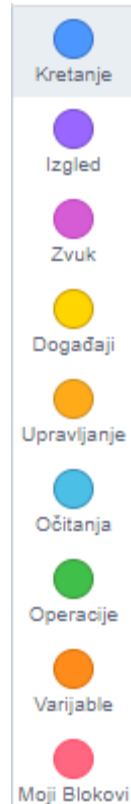
Odgovore trebate poslati do kraja današnjeg dana.

# Grupe naredbi u Scratchu

---

Sve naredbe u **Scratchu** raspodijeljene su po **grupama**. Svaka grupa ima svoju boju.

To su sljedeće grupe:

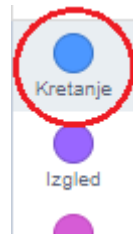


# Pokretanje lika u Scratchu

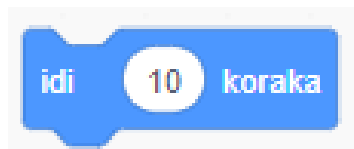
---

Danas ćemo učiti o pokretanju lika u Scratchu.


Naredbe za pokretanje lika se nalaze u grupi **Kretanje**:

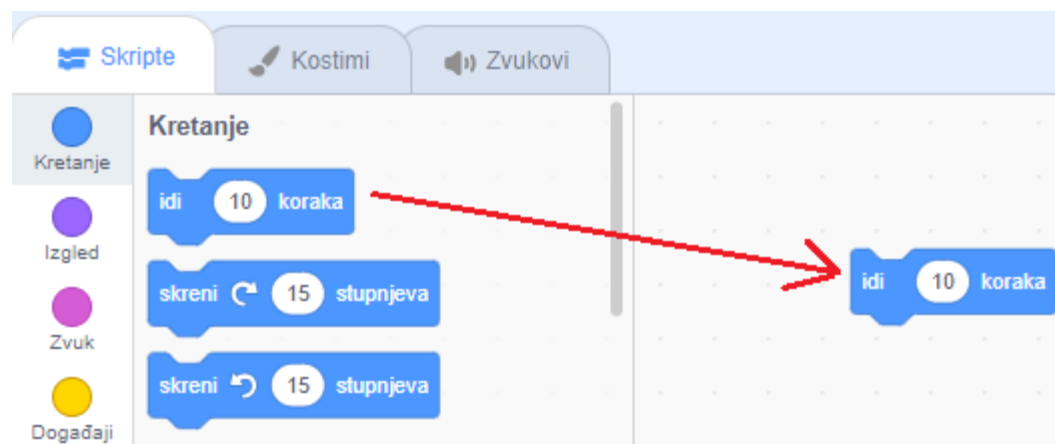



Postoji puno naredbi za pokretanje lika u toj grupi, a najčešće korištena je sljedeća naredba:



# Pokretanje lika u Scratchu

Ako želimo napraviti jednostavan program da se naš lik pomakne za 10 koraka, onda ćemo u prostor za slaganje naredbi dovući naredbu  :



Kada kliknemo na naredbu  koja se nalazi u prostoru za slaganje naredbi, naš lik će se pomaknuti za 10 koraka. Broj 10 možemo promijeniti u bilo koji broj pa se lik može pomaknuti i za veći broj koraka.

# Pitanja

---

1. Koje sve grupe naredbi imamo u Scratchu?

2. U kojoj se od sljedećih grupa nalaze naredbe za **pokretanje** lika u Scratchu?

- A)  Izgled    B)  Kretanje    C)  Zvuk    D)  Događaji

3. Čemu služi naredba  ?

4. Možemo li broj 10 u toj naredbi promijeniti u neki drugi broj?

5. Promotri sljedeću sliku i napiši koje se još dvije naredbe nalaze u grupi **Kretanje**.

