

Bojanje 3D

DANAS ĆEMO SE UPOZNATI S PROGRAMOM BOJANJE 3D

Vaši zadaci

Dragi učenici 2.a razreda, vaši zadaci su sljedeći:

1. Pročitajte tekst iz udžbenika od stranice 88 pa sve do kraja stranice 92 (nastavna jedinica je **Bojanje 3D**).
2. Odgovorite na pitanja koja se nalaze na sljedećim stranicama ovog dokumenta.

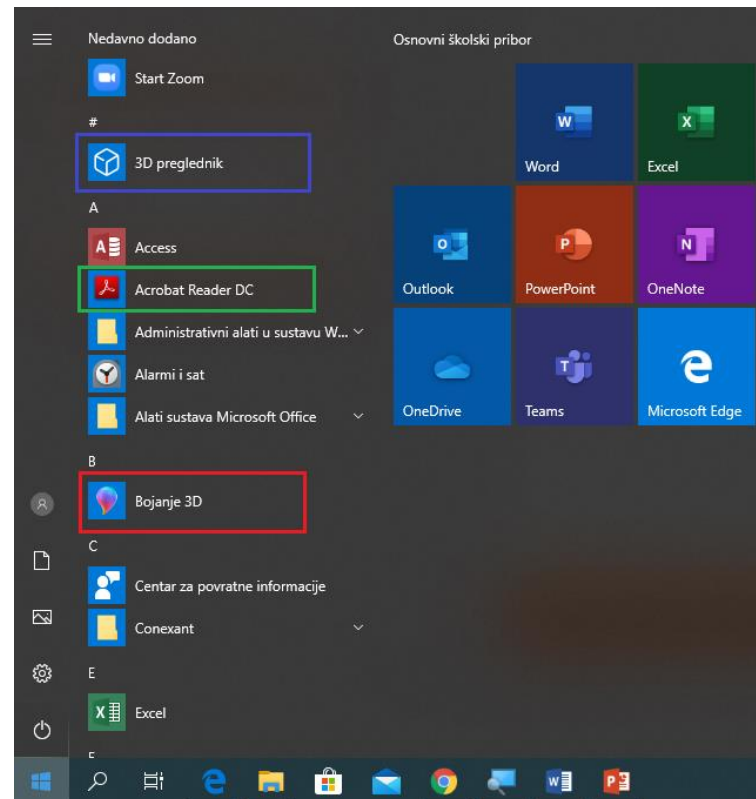
Odgovore na pitanja šaljite u obliku privatnih poruka na Yammeru!

Zadatke iz udžbenika ne morate rješavati, nego samo pitanja iz ovog dokumenta.

Odgovore ne morate poslati odmah danas, to možete učiniti do sljedećeg sata informatike po rasporedu.

1. Pitanje

Kojim pravokutnikom je označen program Bojanje 3D na sljedećoj slici?



2. Pitanje

Koje tri opcije možemo odabrati nakon što pokrenemo program **Bojanje 3D**?

3. Pitanje

Objasni postupak spremanja crteža u programu **Bojanje 3D**.

4. Pitanje

Na sljedećoj slici prikazani su osnovni alati u programu **Bojanje 3D**. Napiši njihove nazive.



1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____