

Bojanje 3D

DANAS ĆEMO UTVRDITI NAŠE ZNANJE O PROGRAMU BOJANJE 3D

Vaši zadaci

Dragi učenici 2. razreda,
na sljedećim stranicama ovog dokumenta nalaze se zadaci koje trebate napraviti.

Rješenja zadataka pošaljite u obliku privatnih poruka na Yammeru!

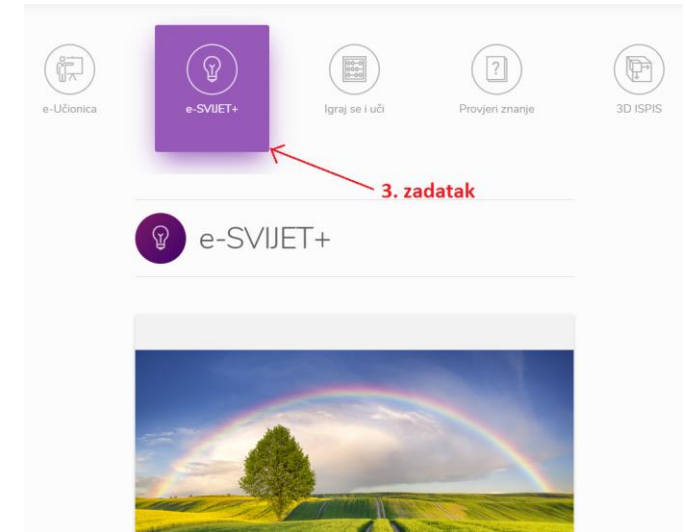
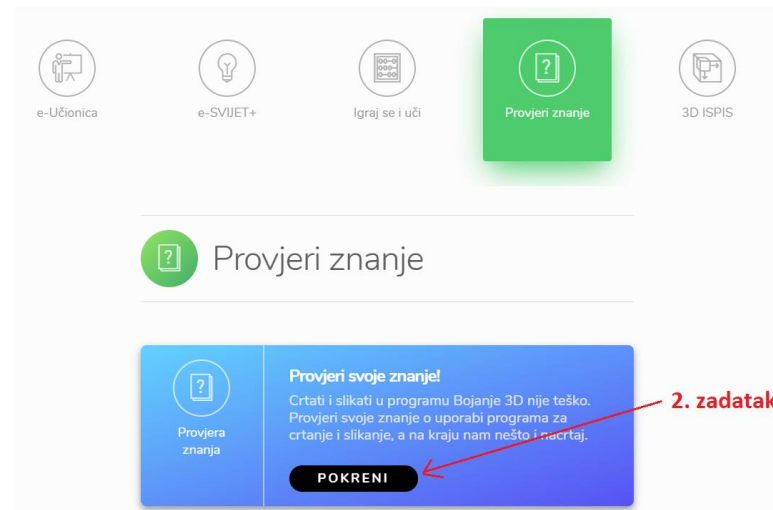
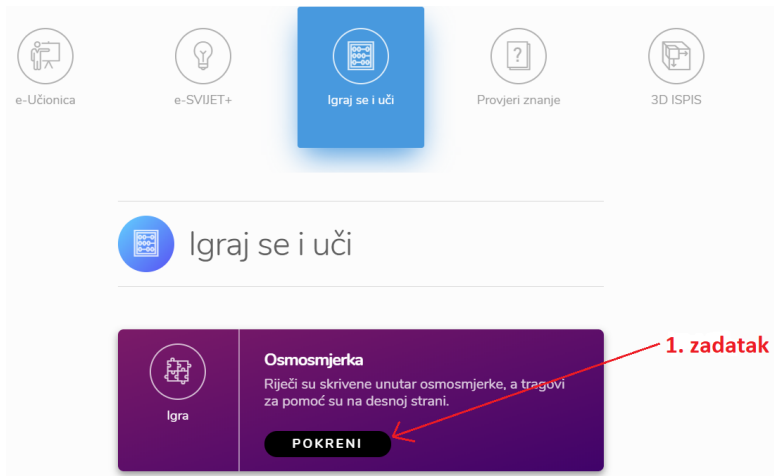
Rješenje prvog zadatka možete uslikati.

Kao rješenje drugog zadatka napišite koliko ste točnih odgovora imali nakon rješavanja kviza.

Treći zadatak je jednostavno pitanje, stoga odgovor napišite u obliku rečenice.

Odgovore trebate poslati do sljedećeg sata informatike po rasporedu.

Kratki pregled zadataka koje trebate riješiti



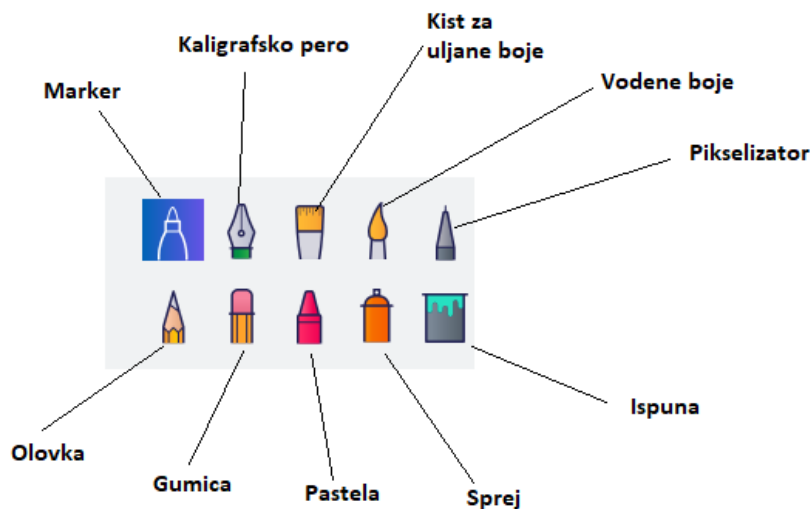
1. Zadatak

Kliknite na sljedeću poveznicu (na toj poveznici se nalaze i 2. i 3. zadatak):

<https://www.e-sfera.hr/dodatni-digitalni-sadrzaji/e9e8f58e-b31c-4c2d-b205-6983eb87efb7/>

Potom kliknite na *Igraj se i uči* i riješite igru *Osmosmjerka*.

Kako biste riješili ovu igru, bit će vam potrebna ova slika (nazivi pojedinih alata za crtanje):

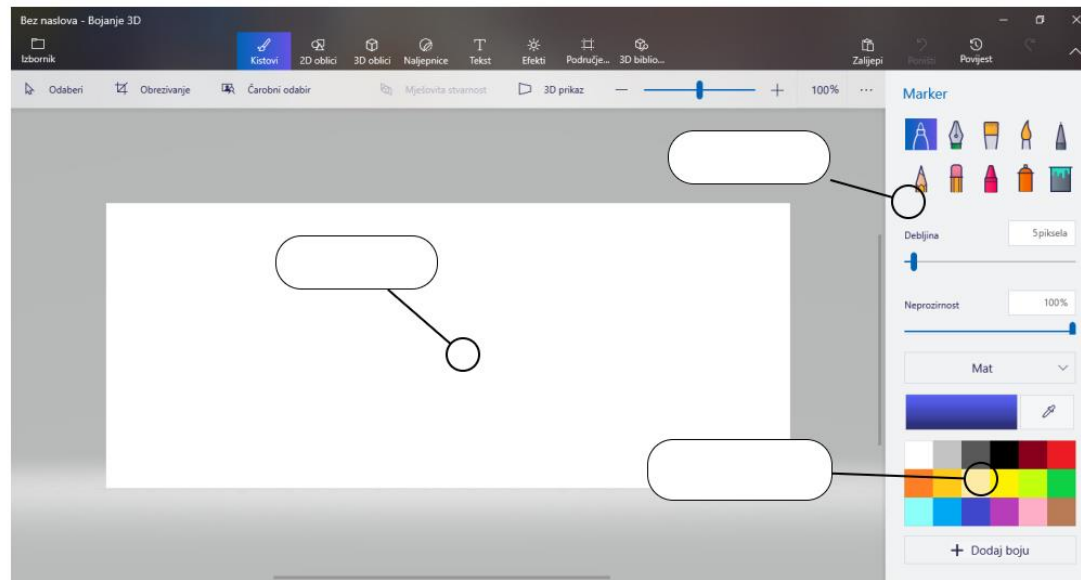


2. Zadatak

Nakon što ste riješili osmosmjerku u prethodnom zadatku, kliknite na *Provjeri znanje* i riješite kviz.

Zadatak koji je prikazan na ovoj slici (nalazi se u kvizu) ne morate rješavati:

Promotri sliku. Na sliku upiši odgovarajući naziv alata programa Bojanje 3D.



NAPOMENA: u kvizu se nalazi sljedeće pitanje: *Kako se naziva program za slikanje i crtanje crteža na računalu?* Kviz će reći da je točan odgovor Scratch, ali to je pogreška!

3. Pitanje

Nakon što ste riješili kviz, kliknite na *e-SVIJET+* i pročitajte tekst o dugi.

Potom odgovorite na sljedeće pitanje:

Koje su to tri osnovne boje?