

Spremamo svoje programe

SPREMANJE PROGRAMA U SCRATCHU

Vaši zadaci:

1. Pročitajte i proučite tekst u udžbeniku na stranicama 85 i 86.
2. Odgovorite na sljedeća pitanja:
 - Što bi se dogodilo da naš program (bilo koji) u Scratchu nismo spremili na računalo?
 - Opiši ukratko postupak za spremanje programa iz Scratcha na računalo.
 - Mogu li dva programa spremljena na istom mjestu imati isti naziv?
 - Opiši ukratko postupak za učitavanje programa s računala u Scratch.
 - Zbog čega spremamo programe koje nismo dovršili?

Odgovore na ova pitanja pošaljite u obliku privatnih poruka na Yammeru!

3. Otvorite sljedeću poveznicu:

<https://www.e-sfera.hr/dodatni-digitalni-sadrzaji/7d74119b-4d8c-4644-9ae4-11630a519559/>

Kliknite na *Igraj se i uči* i odigrajte igru *Sve ima svoje mjesto!*. Potom kliknite na *Provjeri znanje* i riješite kviz. Rješenja igre i kviza ne morate slati na Yammer!