

# Python evaluator

---

KREIRANJE JEDNOSTAVNOG PYTHON EVALUATORA

# Tvoj zadatak

---

Danas ćemo pokušati napraviti jednostavan Python evaluator. Ne moraš ga napraviti odmah danas, imaš tjedan dana vremena.

Krenut ćeš od onog prozora kojeg si bio kreirao prije dva tjedna. Mislim na onaj prozor što je trebao omogućiti odabir python datoteke i ispisati putanju te datoteke.

U tom prozoru dodat ćeš u **novom redu** tekst „Učitaj input datoteku”, gumb u kojem će pisati „Učitaj” te desno od gumba Label u kojem će se ispisati putanja input datoteke. To sve treba biti u jednom retku.

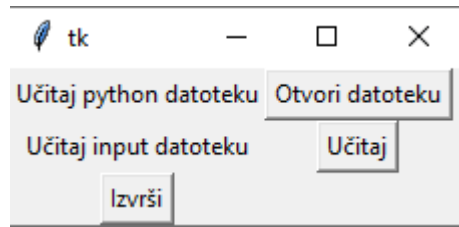
U novom retku dodaj gumb u kojem će pisati „Izvrši”.

Kada se klikne na gumb „Izvrši”, program treba izvršiti python datoteku koja je odabrana na početku prozora, a kao ulazne vrijednosti treba joj proslijediti datoteku koja je odabrana kao input datoteka.

# Tvoj zadatak

---

Ovako bi trebao izgledati prozor:



Za probu, napravi jednostavnu Python skriptu koja će izgledati npr. ovako:

```
a = int(input())  
b = int(input())  
print(a + b)
```

A u input (txt) datoteku stavi u jednom retku jedan broj, a u drugom retku drugi broj.

# Tvoj zadatak

---

Kada klikneš na gumb „Izvrši”, evaluator bi trebao proslijediti podatke iz input datoteke kao ulazne vrijednosti za python skriptu i ispisati rezultat izvođenja te python skripte.

Nekoliko natuknica:

- Kada napraviš evaluator, nemoj ga pokretati iz IDLE-a ili nekog drugog razvojnog okruženja, nego dva puta klikni na datoteku koja predstavlja evaluator
- Za izvršavanje python skripte možeš koristiti naredbu `os.system(...)`
- Kako bi proslijedio datoteku kao ulaznu vrijednost, možeš koristiti znak `<` u gornjoj naredbi