

Bojanje 3D

DANAS ĆEMO UTVRDITI NAŠE ZNANJE O PROGRAMU BOJANJE 3D

Vaši zadaci

Dragi učenici 2. razreda,
na sljedećim stranicama ovog dokumenta nalaze se zadaci koje trebate napraviti.

Rješenja zadataka pošaljite u obliku privatnih poruka na Yammeru!

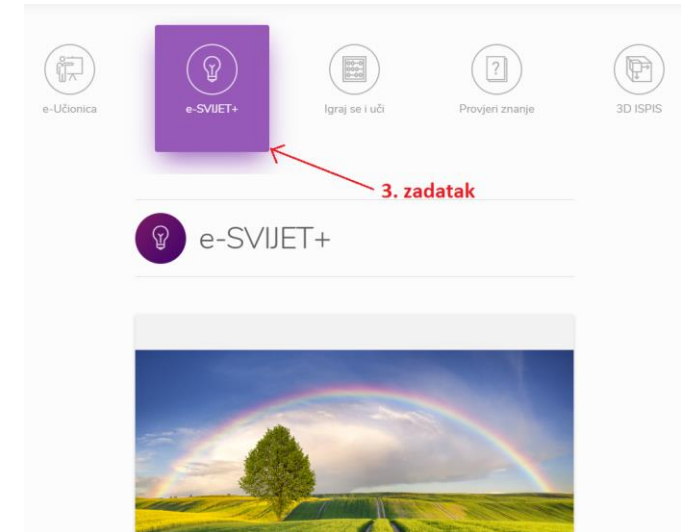
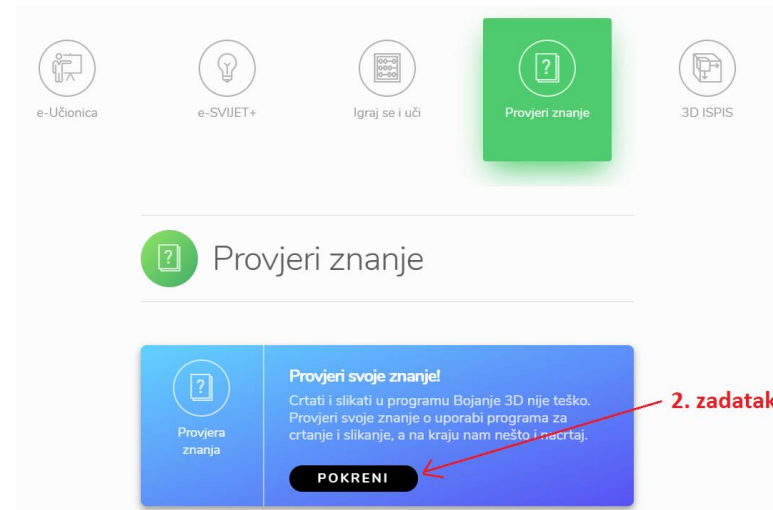
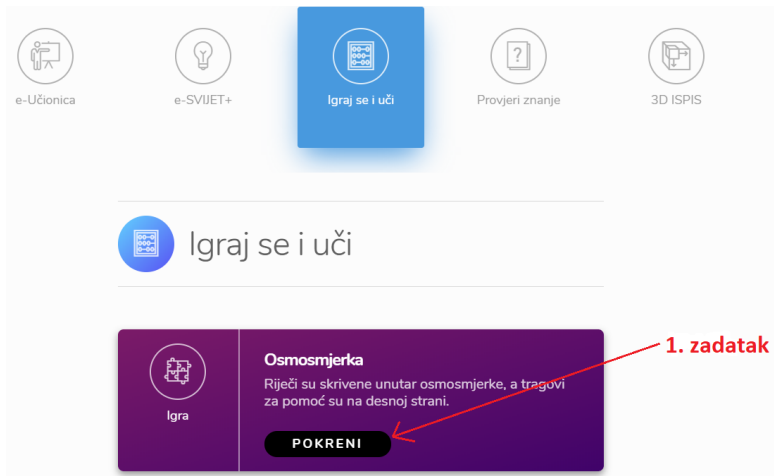
Rješenje prvog zadatka možete uslikati.

Kao rješenje drugog zadatka napišite koliko ste bodova skupili nakon rješavanja kviza.

Treći zadatak je jednostavno pitanje, stoga odgovor napišite u obliku rečenice.

Odgovore trebate poslati do sljedećeg sata informatike po rasporedu.

Kratki pregled zadataka koje trebate riješiti



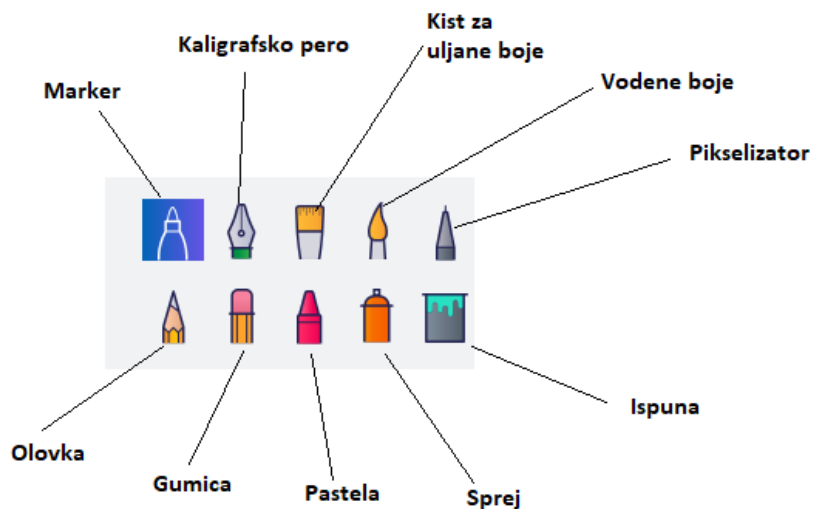
1. Zadatak

Kliknite na sljedeću poveznicu (na toj poveznici se nalaze i 2. i 3. zadatak):

<https://www.e-sfera.hr/dodatni-digitalni-sadrzaji/e9e8f58e-b31c-4c2d-b205-6983eb87efb7/>

Potom kliknite na *Igraj se i uči* i riješite igru *Osmosmjerka*.

Kako biste riješili ovu igru, bit će vam potrebna ova slika (nazivi pojedinih alata za crtanje):

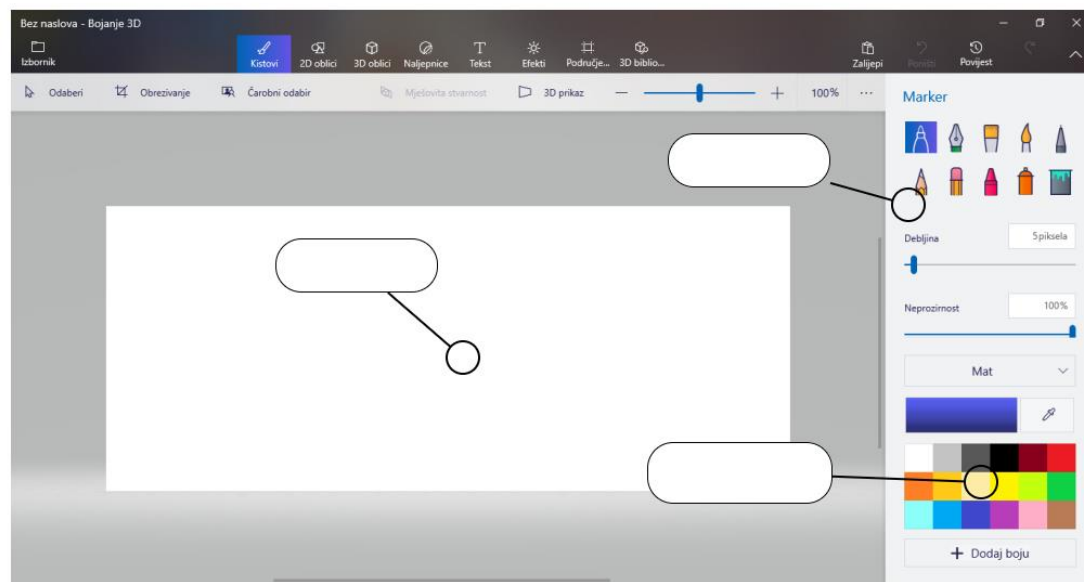


2. Zadatak

Nakon što ste riješili osmosmjerku u prethodnom zadatku, kliknite na *Provjeri znanje* i riješite kviz.

Zadatak koji je prikazan na ovoj slici (nalazi se u kvizu) ne morate rješavati:

Promotri sliku. Na sliku upiši odgovarajući naziv alata programa Bojanje 3D.



NAPOMENA: u kvizu se nalazi sljedeće pitanje: *Kako se naziva program za slikanje i crtanje crteža na računalu?* Kviz će reći da je točan odgovor Scratch, ali to je pogreška!

3. Pitanje

Nakon što ste riješili kviz, kliknite na *e-SVIJET+* i pročitajte tekst o dugi.

Potom odgovorite na sljedeće pitanje:

Koje su to tri osnovne boje?