

Dragi drugi razrede, vaš današnji zadatak je sljedeći:

Otvorite udžbenike na stranici 75 i pročitajte tekst koji se nalazi na toj stranici. Nakon toga, trebate riješiti prva tri zadatka na stranici 76.

Odgovore možete uslikati i poslati ih u obliku **privatnih poruka na Yammeru**. Ako ne možete uslikati, možete ih opisati riječima.

Kada ste riješili ta tri zadatka, trebate riješiti i sljedeće zadatke:

1. Koji će od sljedećih programa pokrenuti lika kada je pritisnuta tipka *strelica desno*?

A) kada je tipka razmaknica pritisnuta
idi 10 koraka

B) Kada je kliknuta
idi 10 koraka

C) kada je tipka strelica desno pritisnuta
idi 10 koraka

2. Koji će od sljedećih programa pokrenuti lika kada kliknemo na lika?

A) Kada je lik kliknut
idi 10 koraka

B) kada je tipka strelica gore pritisnuta
idi 10 koraka

C) kada je tipka bilo koja pritisnuta
idi 10 koraka

3. Koji će od sljedećih programa pokrenuti lika?

A) Kada je kliknuta
govori Bok! 2 sekundi

B) kada je tipka strelica gore pritisnuta
idi 10 koraka

C) kada je tipka strelica desno pritisnuta
sviraj zvuk Mijau

4. U kojem od sljedećih programa će se lik kretati za 10 koraka, skrenuti za 15, opet se kretati 10 koraka i skrenuti za 15? Program se pokreće klikom na zelenu zastavicu:



5. U kojem od sljedećih programa će se 5 puta ponoviti kretanje lika za 10 koraka? Program se pokreće klikom na strelicu dolje.



6. Koje naredbe trebate koristiti ako želite pokrenuti lika za 20 koraka kada je pritisnuta bilo koja tipka?

7. Koje naredbe trebate koristiti ako želite da lik skrene u desno za 15 stupnjeva kada je kliknuta zelena zastavica?

Odgovore na ova pitanja također trebate slati u obliku **privatnih poruka na Yammeru**.

Kada ste riješili te zadatke, odigrajte edukativnu igru (*Igraj se i uči*) te kviz (*Provjeri znanje*) na sljedećoj poveznici:

<https://www.e-sfera.hr/dodatni-digitalni-sadrzaji/9ad2687e-95b9-44ee-b934-dc6947366189/>

Rješenja igre i kviza ne morate slati na Yammer.